# L'ouverture de 1SA et les réponses à SA

.Une boîte à enchère se compose comme ceci:

1♣	1♦	1♥	1♠	1SA
2♣	2♦	2♥	2♠	2SA
3♣	3♦	3♥	3♠	3SA
4♣	4♦	4♥	4♠	4SA
5♣	5♦	5♥	5♠	5SA
6♣	6♦	6♥	6♠	6SA
7♣	7♦	7♥	7♠	7SA

.Rappelez vous: On joue la manche à partir de 25 points et le chelem à partir de 33 points.

.Notion: Le déclarant est le joueur qui, le premier, a annoncé la couleur ( ou SA ) du contrat final.

Est Ouest

Exemple : 1SA 2 C'est donc Ouest qui sera le déclarant (celui qui jouera en face du mort).

.Notion: L'entameur ( celui qui joue la première carte ) est situé à la gauche du déclarant.

.Notion d'une chicane, singleton et doubleton:

Chicane = 0 carte

Singleton = 1 carte

Doubleton = 2 cartes

.Notion d'une main régulière:

" Main" désigne le jeu d'une personne.

Une main régulière n'est pas composée de couleurs très longue, singleton ou chicane.

Il y a trois main régulières possibles:

4-3-3-3 (4 cartes dans une couleur, 3 dans une autre, 3 dans une autre)

4-4-3-2

5-3-3-2

Pour nommer une main, on commence par donner le nombre de cartes de la longueur la plus longue.

#### . Notion de l'ouverture de 1SA:

Pour ouvrir de 1SA, il vous faut 15, 16 et 17 points et une main régulière.

### Exemple:

- **♦** AV54
- **973**
- ♦ RD109
- ♣ AD

## .Notion des paliers utilies:

Les 3 paliers utiles sont:

\_ palier de la manche: 3SA = 9 levées , 25 points minimum

\_palier du petit chelem: 6SA= 12 levées, 33 points minimum

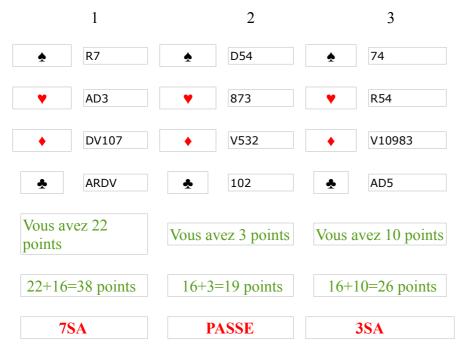
palier du grand chelem: 7SA= 13 levées, 37 points minimum

### .Appliaction du cours:

Personnellement, je compte toujours 16 points chez mon partenaire (entre 15 et 17).

Pour les exercices, servez-vous de la table de décision.

Votre partenaire ouvre de 1SA, quelle est votre réponse avec ces jeux:



#### .Connaître les réponses facilement:

Sur 1SA, les réponses sont les suivantes:

2SA = 8 points

3SA = entre 9 et 14 points

4SA= entre 15 et 16 points

6SA= entre 17 et 19 points

7SA =entre 20 et 25 points (Votre partenaire possède 15 points minimum donc 25+15 = 40 points)

Le partenaire est obligé de passer sauf sur 2 enchères:

Sur 2SA: Si il possède 17 points, il doit mettre 3SA sinon il passe. Sur 4SA: Sil il possède 17 points, il doit mettre 6SA sinon il passe.

Clément Teil